



ESCADRILLE IL2



LES AIGLES TRIOMPHALES

## Open Sturmovik Pack

“Install and play”

Voici l'add-on *Open Sturmovik*. L'équipe [AT]Squadron remercie les développeurs des sites [AAS](#), [missions4Today](#), [France simulation](#) et bien d'autres pour leur travail. Leurs efforts contribuent à faire vivre la communauté IL2 et de permettre à IL2 de vivre malgré son grand âge.

Ce pack est une compilation de mods, des missions, maps, skins présents sur la toile mais aussi sur les CD addons officiels.

Il n'y a plus de gestion des mods, vous lancez IL2 et c'est tout.

L'add-on "*Open sturmovik*" Version 1.1 sera à installer sur une versions IL2 "lisse" 4.07, 4.08, 4.09 sans aucun pack ou mod.

Ce pack comprend les patches 4.08, 4.09b et 4.09m, les switches.

### Configuration minimum :

*Intel core2duo/athlon 1.8GHz, ou équivalent*

*1024MO de mémoire vive*

*Carte graphique 256MO dédié compatible shader 3.0, ou équivalent*

*Espace disque libre 22 GO minimum*

### Configuration recommandée :

*Intel core2duo/athlon 2.2GHZ ou équivalent*

*2048MO de mémoire vive*

*Carte graphique 512MO dédié compatible shader 3.0 ou équivalent*

## Bugs :

Bugs possible avec directx 10

Bug possible avec les cartes son créative, conséquence, pas de son moteur sur le spitfire

Bug possible en réseau si autre version que le zuti MDS 1.13 est utilisé

## Logiciels rajoutés :

IL2C (comparaison des appareils)

Joyctrl (paramétrage joystick)

Gapa (Réglage luminosité et contraste écran)

Zip Nav (carte de navigation) V1.1

IL2connect (interface de jeu en réseau)

VoiceOverlay (Filtre Graphique pour TeamSpeak, permet de voir qui parle sur notre canal)

Bombsight Table 2

HardBall408 (comparateur appareils)

IL2-Sticks (Réglage Joystick)

Lowegrin\_DCG 3.43 (Générateur de campagne dynamique)

Mission Mate 6

Quick Mission Tuner

San's IL2 FOV Changer (vue panoramique)

WeatherSet (Gestion météo)

Nota : Les raccourcis des OS tools sont dans "demarrer/programme/ubisoft/AT Squadron/Open Sturmovik/utilities

## Liste des principaux mods présents dans Open Sturmovik :

BritishReticlesMod

Effects\_Platinum\_Special\_Edition

Animated\_Oil\_Blotch\_Blood\_Splatter\_V2.4 final

WaterSplash V 1.3

Wolfighter\_Gore4allPlanes\_v1.4

1946-weapons-new

rofl\_20mm\_flak

2ch\_Firev2

3D Smoke Trail V2

3rdeye\_SmokeFireContrail\_s

6DOF\_Tracker\_2\_0\_sHr

antenns\_Bf-110G-4

AOC v1.0 par lutz.

AvalasPlaneshineMod

Avala\_Planeshine2

B-17\_raid\_reflected

BombBayDoors\_Plus\_2\_5\_3

BranToc\_buildings\_ToW

BranToc\_fence\_ToW

BranToc\_objets\_ToW\_V2

Browning\_303\_Gun\_Sounds\_v2

CAL\_Tarmac\_plates

CarrierCatapult\_b4

Compans\_french\_fields new

Czech voicepack

ztx\_BurmaLowerV1.4

DCA-paras

Destruction\_Level\_V01  
ecran\_wide  
EngineFlame  
Fabianfred\_village\_texture  
Finnish\_language\_mod\_V3  
Flags3  
Flushys\_Airfield\_Textures  
flushys\_cloudmod\_v2  
Forgotten\_Countries  
Fx\_Goblin\_fire\_3  
GermanBase2.rar  
German\_Torpedoes  
Hirths' FW sound 31.08.2009  
Huxleys\_IL2sounds\_v0.1  
IL-2 Big bombs MOD  
IL2\_visibilitymod  
il2\_voces\_castellano\_gonvise\_beta  
LAL\_HANGAR  
Landinglight 2  
Low\_Cloudheight\_Mod\_IL2\_MOD  
MG\_sound\_mod  
Mig\_Gunpods  
MKII\_Gyro\_Gunsight\_For\_Spitfire\_IX\_v6\_IL2\_MOD  
Mod DLV\_Egypt  
Mod DLV\_Infantry  
MOD InfanterieV2  
Mod-fumees-trains\_et-vehicules--\_detruits  
MOD-HANGAR  
mod-visibility\_fumees\_et\_feux  
MOD\_LAL-Fortification  
NS\_Landinglights  
OLC FPS Boost V2  
Online\_Spawn\_Bug\_Fix\_v3  
P-38 Sound Mod by HH\_Cipher  
Pack bristol  
Planeshine\_mod\_1\_2  
Projecteurs  
propbuzz  
PW1830  
QMBPlus\_v1\_1  
RAF\_and\_Luftwaffe\_personnel  
Real\_Pilot  
Reticle MC-202  
ReticlesModV6  
Reticle\_series\_MC-205  
Riverscanals  
ROAD\_MOD  
roquettes-beau  
Russian\_Landscape  
SABRE&MIG.SOUNDS  
SAS\_Offline\_Buttons\_v5.5.7  
Slipry\_Mods\_v1\_0\_IL2\_MOD  
SlovakiaAirfield v2  
smokes-Effects  
smoketextures  
Smoke\_Pack\_IL2\_MOD  
Sneaky\_Airfield Buildings1  
Sneaky\_Mods  
sounds\_airraidsiren  
Sound\_Canopy\_Sound

STUKA\_Wheel\_Mod  
Stuka\_Wheel\_Mod\_ROLL\_BACK  
Tainan\_TankMoveAI\_v0001  
TanksTextures\_by\_Boser\_v11  
TEMPEST\_SABRE\_SOUND\_MOD\_v1\_9  
torpedo\_with\_wake  
TRAIN-MOD  
transport  
U.S. Gun Sounds  
V-1\_Rocket  
V-2v0.3  
V2\_2D\_Contrails\_Guncam\_New\_Fire\_3D\_Ultimate\_Smokes  
V2\_Guncam\_New\_Fire\_3D\_Ultimate\_Smokes  
vas\_Animated\_Flag\_v1.0  
VAS\_B\_Expl\_Fire\_v1.01  
vas\_gore2\_v2.0  
vas\_prop\_mod\_L\_v4.0  
Venatore's Copper & Black German Torpedoes  
vents-et-turbulences  
vp\_improved\_building\_textures  
vp\_transport\_ships  
WFlyr\_pack 1.0  
WFlyr\_Vehicle\_Update  
Windblow\_fix  
Wolfighters\_NewDakModels\_PreBeta\_2  
Wolfighter\_PBN&PBY\_Engines  
WoodPack  
zip\_Alpen\_V1\_2  
ZloyPetrushko\_AAAMod\_full  
ZloyPetrushko\_AAATankmod  
ZloyPetrushko\_DropBombmod\_v2  
Zuti\_MDS\_v1.13\_STD\_Client

**Nota :** Les auteurs des mods cités ci-dessus sont autorisés à se manifester pour voir leur nom à leur(s) créations(s).

## *Contrôle des mods (Ces touches ne peuvent pas être modifiées) :*

### ----- **Camera active :**

Activer/désactiver camera active : Touche F9

### ----- **San's FOV changer :**

Sert à activer la vue panoramique, mais aussi à l'utilisation de plusieurs écrans.

Pour l'activer, veuillez lancer le logiciel « San's IL2 FOV », puis lancer IL2 Open Sturmovik. Lorsque IL2 est lancé, revenez dans le menu de « San's FOV » et appuyez sur « Start ».

Dans le jeu vous pouvez le désactiver ou l'activer grâce au touche « home/origine » ou « fin ».

Pour changer les champs de visions utilisez les touches « F11 » et F12 ».

Pour utiliser une vue « 3D » de l'habitacle de l'appareil, allez dans le fichier conf.ini modifier la clef « use3renders » ,dans la partie [window] ,en la mettant sur 1.

### ----- **Bombsight Control :**

SHIFT + PAGE UP: Altitude +  
SHIFT + PAGE DOWN: Altitude -  
CTRL + PAGE UP: setting IAS +  
CTRL + PAGE DOWN: setting IAS -  
ALT + PAGEUP: setting distance +  
ALT + PAGE DOWN: setting distance -  
SHIFT + PAUSE/BREAK: show / hide program window

### ----- **Passer du coté pilote au coté copilote :**

MAJ + F1

### ----- **Ouverture soute a bombe :**

Touche "power 10" (puissance 10%)

### ----- **Ouverture porte Spitfire :**

Touche " "power 40" (puissance 40%)

### *Remerciements :*

Alfly tient à remercier toute la communauté Il-2 pour ses engagements et ses efforts afin de pérenniser ce merveilleux jeu.  
Il tient aussi à remercier tout particulièrement Oleg Maddox et son équipe, ainsi que l'équipe du [AT]Squadron.